

Estreante: com o símbolo da classe Optimist na cor vermelho com o fundo branco.

07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será em frente à Praia de Manguinhos

08 - PERCURSOS:

O diagrama no anexo 1 mostram o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

09 - MARCAS:

09.1. Marcas 1, 2 e 3 (GATE) serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida serão entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da CR (CR 1 e CR 2) e as marcas de chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável de cor laranja na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da CR (CR 1 e CR 2).

10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

12.3 A bandeira "Delta" hasteada indica que haverá outra regata a seguir.

13 - SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o Apêndice P - Punição imediata por infração à Regra 42. O item P2.3 é alterado de forma que todas as penalidades aplicadas após segundo protesto, valerá a penalidade do item P2.2.

14 - LIMITES DE TEMPO:

14.1 O limite de tempo será de 90 minutos:

14.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

15.1 Conforme recomendação da IODA (International Optimist Dingue Association) a regra 61.1 (a) da Seção A, Parte 5 das regras de regata da ISAF 2005/2008 é alterada, conforme o texto abaixo, para a Classe Optimist.

" Um barco que tem a intenção de protestar deve sempre informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu protesto se refere a um incidente na área de regata em que ele esteja envolvido ou que tenha presenciado, deve na primeira oportunidade razoável para cada barco, bradar "Protesto" e expor visivelmente uma bandeira vermelha., mantendo-a, obrigatoriamente, exposta até que não mais esteja em regata".

15.2 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.3. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.4 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15.5 Infrações as instruções 17, 18 e 20 não serão passíveis de protestos por barcos. Isto altera a regra 60.1(a). Penalidades para infrações a essas instruções poderão ser menores que a desclassificação, se a CP assim decidir.

16 - PONTUAÇÃO:

a) É requerido que uma) regata deve ser completadas para que se homologue o resultado.

b) Quando menos de 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

c) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

17 - MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Além das Regras da Classe 4.2(A) e (B), 4.3(A) e (B), cada barco deve ter a bordo um remo com uma superfície mínima de 0,025m² preso ao barco com um cabo, e todo competidor deverá ter um apito amarrado ao salva-vidas.

Sempre que estiver na água o competidor deverá usar equipamento de flutuação pessoal. Uma roupa de borracha ou impermeável não à um

equipamento de flutuação pessoal. Se o equipamento de flutuação pessoal de um tipo de inflar, sempre que estiver na água este deve estar totalmente inflado. Isso altera a REGRA DE REGATA VELA 40.

18 - SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO:

Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à Comissão de Regata na primeira oportunidade razoável.

19 - INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

20 - BARCOS DE APOIO:

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

21 - PREMIAÇÃO:

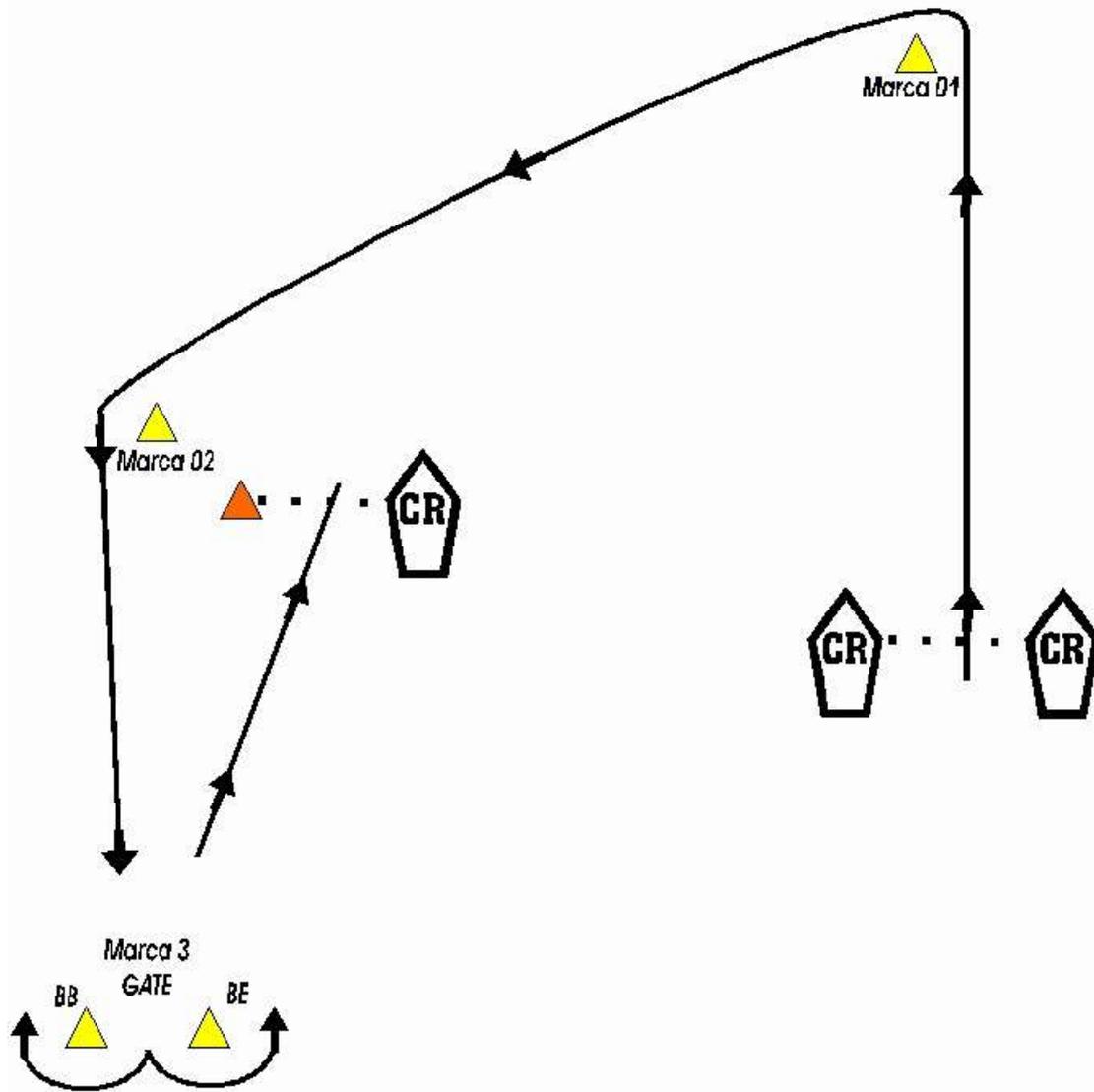
21.1 Serão premiados os 03 primeiros colocados na classificação geral, e os 3 primeiros de cada categoria.

21.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 03 de Junho de 2007, no BVC, tão logo fique pronta a Súmula.

23 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

ANEXO 01



Trapezoidal

Partida - 1- 2 - 3 (Gate) - Llegada